

求人情報

スタッフレベル

ポジション名	中国のゲーム企業の日本支社メンバー募集【ゲーム開発プログラマー】
この求人情報の取扱い会社	株式会社グローバルトラストネットワークス【GTN】/Global Trust Networks Co.,Ltd.
企業名	会社名非公開
掲載開始・更新	2024-04-18 / 2024-04-19
職 種	IT関連（オープン・WEB系） - ゲーム開発エンジニア
業 種	ゲーム関連
勤務地	アジア 日本 京都府
仕事内容	<ul style="list-style-type: none">・マルチプラットフォーム向け新作ゲームの自社開発プロジェクト・日本支社のメインプログラマーとしてクライアントサイド又はサーバーサイドのプログラミング業務・中国本社と連携しながら開発環境や、設計思想の策定
企業について(社風など)	当社が携わるタイトルは、世界市場のユーザー数が1億人以上。こうした人気タイトルに開発から携わることができるため、「ゲームが好き」「ゲーム業界で働きたい」という方なら、非常に大きなやりがいを得ることができるでしょう。
勤務時間	フレックスタイム制（労働時間 8時間） コアタイム 11:30~16:30
応募条件	必須条件： Unreal Engineの使用経験 ビジネスレベル以上の日本語力 歓迎スキル： ・ゲームが好き ・エンタメコンテンツが好き ・中国語がビジネスレベル
英語能力	なし
日本語能力	ビジネス会話(日本語能力試験2級又はN2)
中国語能力	なし
年 収	日本・円 600万円 ～ 1200万円
給与に関する説明	※経験に応じて応相談 社会保険完備 交通費全給
休 日	完全週休2日制(土日) 年間休日123日以上 有給休暇
契約期間	正社員