

## 求人情報

スタッフレベル

ポジション名	【東京】ゲーム開発プログラマー / 福利厚生充実／チャレンジの機会と高い開発技術を追求できる環境
この求人情報の取扱い会社	株式会社ワークポート
企業名	会社名非公開
掲載開始・更新	2024-04-03 / 2024-04-08
職 種	IT関連（オープン・WEB系） - ゲーム開発エンジニア
業 種	
勤務地	アジア 日本 東京都
仕事内容	<p>【職務概要】 有名IPやシリーズものなど幅広い案件のゲーム制作のプログラミングをお任せいたします。</p> <p>【職務詳細】 ・家庭用ゲーム開発業務 ・Unity、Unreal Engineを使用したゲーム開発業務</p> <p>■強み コンシューマゲームを得意としており、特にアクションゲームの開発には高い評価を得ています。ハイエンド志向があり、最新のゲームプラットフォームへの積極的な取り組みにより多くの企業から有名IPやシリーズものの案件を受託し、少人数から時には100名を超える規模まで常時ふた桁の開発ラインを抱えています。</p> <p>&lt;最新ハードへの対応&gt; 常に複数のハードを扱うマルチプラットフォームの開発体制によりPS4やSWITCHなど最新のゲーム環境に対応しています。</p>
企業について(社風など)	屋内禁煙
勤務時間	フルフレックスタイム制（フレキシブルタイム8：00～22：00）
応募条件	<p>【必須】 ■ゲームプログラム開発実務のご経験</p> <p>【尚可】 ■ゲーム開発の実務経験が3年以上ある方 ■C++、C#での開発経験が1年以上ある方 ■UnrealEngine、Unityでの開発経験が1年以上ある方 ■テクニカルアーティストの経験がある方 ■数学・物理が得意な方 ■英語の読解能力がある方</p>
日本語能力	日常会話
年 収	日本・円 400万円 ～ 700万円
給与に関する説明	交通費支給（月35,000円まで）、定期健康診断、グループ会社持株会制度、社内軽飲食補助、昼食（弁当）補助、業務に関するスキルアップ
休 日	★平均年間休日125日★完全週休2日制（土、日）、祝日、有給休暇、慶弔休暇、夏季休暇、年末年始休暇
契約期間	正社員