

求人情報

スタッフレベル

ポジション名	プロダクトオーナー
この求人情報の取扱い会社	Tech Alliance株式会社
企業名	会社名非公開
掲載開始・更新	2024-04-15 / 2024-04-22
職 種	IT関連（オープン・WEB系） - プロダクトマネージャー
業 種	
勤務地	アジア 日本 東京都
仕事内容	<p>説明</p> <p>このプロダクト オーナーは、当社製品のブロックチェーンと Web3 セグメント、および Web2 セグメントに焦点を当て、クラス最高のビジネス システムと運用プロセスの作成と提供を支援する機会があります。この担当者はアジャイル作業チームに専任し、運用チームと新しいテクノロジやコードの提供の間のインターフェースを担当します。あなたには、メンバーとプロバイダーにとって効率的でエラーのないプロセスをサポートするために、ビジネスのプロセスとニーズを常に考慮する責任があります。</p> <p>プロダクトオーナーは、開発の機能に優先順位を付け、ユーザーストーリーを承認し、明確なコミュニケーションフローを確保します。部門の目標を満たす製品戦略の策定と実行を支援し、ビジネス ケースの開発に携わり、アジャイル スクラム プロセスの順守を保証します。</p> <p>責任:</p> <p>全体的なビジョン、目的、目標を定義して伝達します。製品バックログを作成、改良、交流し、優先順位を付けます。</p> <p>バックログをチームに提示することで、プロダクト バックログの配信を可能にします。チームからのフィードバックに基づいて、新しい製品、機能、およびサービスを説明および詳述する適切な形式のユーザー ストーリーと成果物を作成、所有、洗練すること、チームと承認基準を作成すること、およびストーリーが完成したときに受け入れること</p> <p>部門を超えたチーム関係を維持する</p> <p>アジャイル チームの成熟、パフォーマンス、成長に貢献する</p> <p>スクラム チームと毎日協力して、実装に向けてストーリーやバグを改良、整備し、受け入れる</p> <p>UAT テスト ケースを作成し、UAT テストを整理および促進し、テスト結果を追跡し、スクラム マスターおよびアジャイル チームと協力して問題を解決します。</p> <p>必要に応じて、外部の関係者、リーダー、その他のチームに対してチームを代表して、チームの調整と進捗状況の理解を確保します。</p> <p>アジャイル プログラムをサポートし、チームが企業のアジャイル標準に準拠していることを確認します。アジャイル プロセスの機能強化に関するフィードバックをプログラムに提供します。</p> <p>変化を支持し、新しいアイデアの実装を効果的に管理する</p> <p>目標を達成するためにチームを調整し、動機づける能力</p> <p>より迅速かつ高い確率で目標を達成できるようにするプロセスの最適化と再設計の機会を特定する</p> <p>部門を超えたチームと連携して、ワークフローと要件を構築、優先順位付け、定義します</p> <p>ユーザープロジェクトと内部イニシアチブの両方において、組織全体でチームアプローチを強化します</p> <p>組織内のあらゆるレベルのチームメンバーをサポートし、意見を求める</p> <p>ダイナミックなチームワークとコラボレーションの精神を生み出す</p> <p>顧客満足度を高め、関係を深める方法を継続的に定義する</p>
企業について(社風など)	<p>私たちの焦点は、ソーシャルメディアを通じて人々を繋ぐことです。日本とタイにルーツを持ち、20135月にスタートしました。当社は、650 万人以上のユーザーと 75,000 個以上のコミュニティを持つ日本トップクラスのチャット アプリケーションを構築し、成長を続けています。</p> <p>は、日本、タイ、マレーシア、ブラジル、オーストラリアなど、さまざまな文化を持つ人々によって構築されています。グローバルな文化を維持するために、当社の社内言語は英語であり、引き続き世界中の新メンバーを歓迎しています。</p> <p>私たちの目標は、誰もが自分らしく存在し、誰もがありのままに歓迎される仮想空間を構築することです。</p>
応募条件	<p>職務要件</p> <p>BtoC または toC モバイル製品でプロダクト マネージャーまたは同様の役割として 3 以上の経験 (SNS/Web3/ハイユーザーの経験があれば尚可)</p> <p>短期間でWeb3を習得できる強い意志と能力</p> <p>生データを特定し、その活用方法を分析するアプローチを持っています。</p> <p>多機能チームによる納期に追われてペースの速い環境で、プロダクトオーナーとして開発者の取り組みをうまく指揮した経験</p> <p>複数のプロジェクトやタスクをやりくりする能力。プロジェクト管理の概念 (できればアジャイル/SCRUM) に関する実証済みの知識</p> <p>社内外のステークホルダーに対する優れた影響力と交渉スキル</p> <p>流暢な英語と日本語</p> <p>あった方がよい：</p> <p>プロセス改善の取り組みを主導した実践的な経験</p>

	エンジニアリングまたは UI/UX デザイナーのバックグラウンド MAU 1,000 万以上の製品の PO としての経験 ゲームプランナーまたはゲーミフィケーションデザインの経験 Web3関連の経験
英語能力	流畅 (TOEIC 865点以上)
日本語能力	ビジネス会話(日本語能力試験2級又はN2)
年 収	経験と能力に基づく