

求人情報

スタッフレベル

ポジション名	ゲームエンジニア：シナリオや演出に沿った動作をつくる、ゲームプログラマーを募集！
企業名	株式会社コンフィデンス・インターワークス
掲載開始・更新	2024-04-19 / 2024-05-02
職 種	クリエイティブ(広告/出版/放送/映像関連) - ゲームプログラマー/編集 IT関連（汎用系） - プログラマー IT関連（オープン・WEB系） - ゲーム開発エンジニア
業 種	ゲーム関連
勤務地	アジア 日本 東京都 アジア 日本 神奈川県 アジア 日本 大阪府
仕事内容	<p>ゲーム開発におけるエンジニア業務を行っていただきます。</p> <p>例：【各種プラットフォーム関連のサポート】ゲームを公開している各プラットフォームへのコンテンツのリリースをサポートする業務</p> <p>コンシューマー・PCオンライン・モバイルソーシャルゲームなど、案件によってプラットフォームは様々です。</p> <p>【具体的な業務内容】</p> <ul style="list-style-type: none">・キャラクターのプログラム(スキル処理等も含む)・ステージのプログラム(ギミック以外の処理等も含む)・UI周りのプログラム（デザイナーが作成したグラフィック周りの描画・制御対応） <p>クライアント(アプリ側)プログラム対応、C＃、ネイティブコードを使った開発をご担当いただきます。</p> <p>\\ほかスキル・経験に応じて以下のような業務もお任せ！/</p> <ul style="list-style-type: none">◎ゲームプログラミング◎クライアントプログラミング◎UIプログラミング◎サーバープログラミング◎Webプログラミング◎DB設計・チューニング◎ゲーム制作ツールの開発 など <p>≪あらゆる人と意見を交えながら開発に取り組みます≫</p> <p>プランナーなどあらゆるメンバーと意見を交換しながらプログラミングを行い、ゲーム開発を行います。</p> <p>日々プラットフォームの特徴を活かす新たな技術を取り入れることで、それぞれの部署と円滑にプロジェクトを進めていくことができます。</p> <p>≪話題のゲーム開発に携われます≫</p> <p>大手ゲーム会社のプロジェクトを中心にお任せしますので、巷で話題になるような有名タイトルに携われます。</p> <p>手がけたゲームが多くの人にプレイされるやりがいを感じてください！</p>
企業について(社風など)	<p>大手・有名ゲーム会社を中心にゲーム業界の200社以上と取引をする当社。</p> <p>月300案件以上の多彩な依頼が寄せられ、右肩上がりの成長を続ける上場企業です。</p> <p>案件が豊富なので、ソシャゲ、RPG、スポーツ、アイドル、戦国、音楽など、様々なジャンルに挑戦できます。</p> <p>【受動喫煙防止のための措置】</p> <p>屋内原則禁煙（喫煙所あり）</p>
勤務時間	10:00～19:00
応募条件	<p>【必須要件】</p> <ul style="list-style-type: none">■C、C++の基礎ができる方■ゲーム業界において、何らかの開発経験がある方■エンタメ・インターネットサービス業界での開発経験のある方■学歴不問 <p>コンシューマー、PC、モバイルソーシャルゲームなど経験プラットフォームは不問です。</p> <p>アルバイトや派遣など、過去の雇用形態も不問です。</p> <p>【開発環境】</p> <p>Unity, Unreal Engine, Cocos2d-x</p> <p>【言語】</p> <p>C#, C++, Objective-C Ruby, Python, PHP, Golang MySQL, HTML, CSS, TypeScript, JavaScript その他コンシューマーゲームやiOS、Android等スマートフォンのネイティブアプリに関する知識があれば活かされます。</p>

日本語能力	流暢（日本語能力試験1級又はN1）
年 収	経験と能力に基づく
給与に関する説明	社会保険完備
休 日	完全週休2日制（土・日・祝祭日） 夏期休暇 有給休暇 慶弔休暇 育児休暇