

求人情報

スタッフレベル

ポジション名	ロボットの動作に関するAI系アルゴリズム専門家、および専門家を目指すエンジニア
この求人情報の取扱い会社	株式会社iHOLON
企業名	会社名非公開
掲載開始・更新	2024-04-19 / 2024-04-19
職種	IT関連（その他） - 機械学習エンジニア/AIエンジニア 機械（自動車/プラント/精密機器） - その他
業種	機械メーカー
勤務地	アジア 日本 神奈川県
仕事内容	<p>・ロボットの動作に関するAI系アルゴリズムの設計、および実装。 例えば強化学習／模倣学習ほかのアルゴリズムを組合せて用い、あるいは新たなアルゴリズムを開発し、クラウドとエッジで連携して瞬時にロボットの最適動作を割り出すシステムを構築します。</p> <p>まず演算能力の高いコンピュータで、例えばカテゴリ化された物体の把持アプローチや把持に関して、事前に動作一般解を探索します。次にエッジコンピュータで、例えば物体の個体形状特徴にあわせて把持方法を修正するなど、状況に応じた個別演算を素早く実行します。</p> <p>ロボットの運動能力を考慮かつアクチュエータへの無駄な負担を減らすべく、これら運動能力やアクチュエータ性能を考慮したAI系アルゴリズムを設計できると理想的ですが、運動／把持制御系アルゴリズムと連動して動作するAI系アルゴリズムを設計するアプローチも考えられます。</p> <p>ロボットの動作制御に関する知見の無い方は、徹底的に学習して頂きます。</p> <p>運動解析ツールはMatlab/Simulinkを用いるので、うまく結合して評価する手段を探索してください。</p>
企業について(社風など)	未来のトレンドに先駆け、人型ロボットの開発にどっぷりとチャレンジできる環境です。スタートアップ企業でしか味わえない、刺激的な経験と成長の機会がここにあります。一緒に夢中になり、未知なる可能性を広げ、未来を創造していく仲間を募集しています！
応募条件	<p>【必須（MUST）】</p> <ul style="list-style-type: none">・自力でアルゴリズムを設計したり、ブラッシュアップ、チューニングできること。・ディープラーニングの場合、ネットワーク構造やシグモイド関数等の試行錯誤によるチューニング、前処理を工夫することなどで演算が早くなることを期待します。 <p>【歓迎（WANT）】</p> <ul style="list-style-type: none">・エッジAIの軽量化実装経験や知見があれば、優遇します。・マルチレベルのリアルタイム実装経験があれば、優遇します。
日本語能力	ビジネス会話(日本語能力試験2級又はN2)
年収	日本・円 450万円～1200万円