

求人情報

企業コード:d0838 ジョブコード:20230812-021-01-025

マネージャーレベル

ポジション名	★【制作進行担当】ゲームプロジェクトの進捗管理・外注管理/Web面接可
この求人情報の取扱い会社	株式会社 リクルート（リクルートエージェント / Recruit Agent）
企業名	(株)Colorful Palette
掲載開始・更新	2024-05-13 / 2024-05-13
職種	IT関連（オープン・WEB系） - フロントエンドエンジニア
業種	ゲーム関連
勤務地	アジア 日本 東京都
仕事内容	<p>スマートフォンゲームプロジェクトのクリエイティブ領域のプロジェクトマネジメントをご担当。制作進捗の管理や外注管理だけではなく、ゲーム開発のスピードや品質、コストに影響する重要なポジションとなります。</p> <p>【具体的な業務】</p> <p>■クリエイティブ周りの制作マネジメント全般 ■クリエイティブ制作物の発注/生産スケジュールの作成、進捗管理（社内外）、コスト管理 ■外部委託先とのクリエイティブ制作物に関する連絡、折衝 ■プロジェクトにおけるタスク管理 ■チームの進行管理 ■発注時の資料作成 ■トラブルシューティング 等</p>
企業について(社風など)	<p>■スマートフォンアプリの企画開発</p> <p>従業員数 204名</p>
応募条件	<p>【すべて必須】 ■ゲーム業界での[制作進行][進捗管理][プロジェクトマネージャー]としての経験が2年以上 ■上記経験の中で、課題解決やフロー構築の経験がある方 ■高いコミュニケーション能力があり、</p> <p>社内外とのやり取りを円滑に行える方 ■日本語ネイティブレベルor日本語能力試験N1レベル以上同等の日本語力をお持ちの方</p> <p>【歓迎】 ■3DCG制作フローの知識</p> <p>【魅力】 ◇制作物の品質/納期/コストに責任を持ち、メンバーの開発に集中できるサポート役として活躍できる◇ゲーム作りに対して意見できる機会が多く、やりがいを感じられる◇経営層の仕事近くで見ることができ、ゲーム開発のスキル向上にも繋がる</p>
日本語能力	流暢（日本語能力試験1級又はN1）
年収	日本・円 400万円 ～ 600万円
休日	年間休日 120日
契約期間	契約社員