

求人情報

スタッフレベル

ポジション名	【東京 リモート】ネイティブエンジニア
この求人情報の取扱い会社	株式会社ワークポート
企業名	会社名非公開
掲載開始・更新	2024-05-01 / 2024-05-01
職 種	IT関連（オープン・WEB系） - ゲーム開発エンジニア
業 種	
勤務地	アジア 日本 東京都
仕事内容	<p>【職務詳細】</p> <p>全てのゲームタイトルの長期発展を目指す同社ゲームサービス事業のさらなる成長をはかるべく、各タイトル開発における中核メンバーとしてクライアントサイドを牽引いただくiOS／Androidエンジニアを募集します。</p> <p>■ネイティブ（iOS／Android）ゲームのクライアントサイドの設計／開発／テスト／運用</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- 新規イベント／機能の実装／運用（仕様検討から関わることができます）</li><li>- 既存機能改善</li><li>- 開発環境の改善</li></ul> <p>■メンバー育成、プロジェクトマネジメント</p> <p>【開発環境】</p> <p>言語：Objective-C、Java、Kotlin、C言語／C++、C#</p> <p>フレームワーク：Cocos2d-x、Unity</p> <p>★魅力ポイント★</p> <ul style="list-style-type: none"><li>・既にサービス運営しているゲームタイトルに携わるため、ユーザからのダイレクトなフィードバックを受けながら開発を進めることができます。</li><li>・各ゲームメーカーごとに開発環境や運営手法が異なる為、多種多様な知見を獲得することができます！</li></ul>
企業について(社風など)	屋内禁煙
勤務時間	10時00分～19時00分
応募条件	<p>【必須】</p> <ul style="list-style-type: none"><li>・Unityを使用したなにかしらの開発実務経験（経験年数不問）</li></ul> <p>【尚可】</p> <ul style="list-style-type: none"><li>・エンジニアチームのリーダーまたはマネージャー経験</li><li>・ゲームエンジン（Unity／cocos2dなど）を用いた開発経験</li><li>・CI（Jenkinsなど）を利用した作業効率化またはCI環境構築経験</li><li>・サーバーサイドやインフラなど、広い知識や知見</li><li>・モバイルプラットフォーム（Apple／Googleなど）の知見</li></ul> <p>★領域を超えて（例えばサーバーサイドやゲーム企画など）様々なことにチャレンジできます！</p>
日本語能力	日常会話
年 収	日本・円 400万円 ～ 500万円
給与に関する説明	社会保険完備（関東ITソフトウェア健康保険組合加入）、リロクラブ、社内表彰制度、リモートワーク、ミッショングレード制度、確定拠出年金制度、社内交流イベント、毎週水曜日ノー残業デー
休 日	【年間休日119日】完全週休2日制（土・日）、祝日、年末年始休暇、慶弔休暇、有給休暇（入社6ヵ月後に10日付与、次年度より11日～20日付与 ※半休や2時間単位で取得可！）、リフレッシュ休暇、産前産後休暇、育児休暇、子の看護休暇、介護休暇、その他特別休暇等
契約期間	正社員