

## 求人情報

スタッフレベル

|              |  |
|--------------|--|
| ポジション名       | 【東京：リモート】新規ゲーム開発   Unityエンジニア 【年間休日126日以上】スキルアップできる環境がここにあります！   |
| この求人情報の取扱い会社 | 株式会社ワークポート   |
| 企業名          | 会社名非公開   |
| 掲載開始・更新      | 2024-05-01 / 2024-05-01  |
| 職種           | IT関連（オープン・WEB系） - ゲーム開発エンジニア   |
| 業種           |  |
| 勤務地          | アジア 日本 東京都   |
| 仕事内容         | <p>【職務概要】<br/>スマートフォン向けゲームタイトルにおけるUnityエンジニア業務をお任せいたします。</p> <p>【職務詳細】<br/>・ゲーム機能の設計、実装、テスト、担当パートのスケジュール管理、コードレビュー、リファクタリングなど</p> <p>※ご経験や得意分野を加味してご担当範囲業務を検討いたします。<br/>※プロジェクト状況によっては、他の開発受託案件へのアサインをご案内する場合がございます。</p> <p>■下記の方、歓迎いたします！<br/>・常日頃からスマートフォンアプリやゲームに触れておられる方<br/>・各種エンタメコンテンツ（ゲーム、アニメ、漫画、映画、音楽など）にご興味をお持ちの方<br/>・「人を楽しませたい！」を大事にされている方<br/>・落ち着いた対応を心がけられる方<br/>・迅速かつ正確に業務進行できる方<br/>・高い目標意識を持てる方<br/>・自発的な学習や行動を心がけられる方</p> |
| 企業について(社風など) | 屋内禁煙   |
| 勤務時間         | 10時00分～19時00分  |
| 応募条件         | <p>【必須】<br/>・スマートフォン向けゲームタイトルにおけるUnity開発経験<br/>(コードレビュー、チーム開発経験)<br/>※コンシューマ向けゲームタイトル経験の場合は相応の経験、Unity開発の知識等があること</p> <p>【尚可】<br/>・C言語、C++でのゲームアプリ開発経験<br/>・以下に準ずる開発環境での実務経験<br/>GitHub/Jenkins<br/>・個人開発を含むスマートフォン向けアプリのリリース経験</p>  |
| 日本語能力        | 日常会話   |
| 年収           | 日本・円 300万円～600万円   |
| 給与に関する説明     | 交通費一部支給(月3万円まで)、服装・髪型自由、懇親会の開催、正社員登用制度、セミナー参加制度、e-ラーニング(schoo)   |
| 休日           | 年間休日126日以上/夏季休暇/年末年始/慶弔/出産育児/介護休暇/有給休暇   |
| 契約期間         | 正社員  |