

求人情報

スタッフレベル

ポジション名	【東京：リモート】新規ゲーム開発   Unityエンジニア 【年間休日126日以上】スキルアップできる環境がここにあります！
この求人情報の取扱い会社	株式会社ワークポート
企業名	会社名非公開
掲載開始・更新	2024-05-01 / 2024-05-01
職 種	IT関連（オープン・WEB系） - ゲーム開発エンジニア
業 種	
勤務地	アジア 日本 東京都
仕事内容	<p>【職務概要】</p> <p>スマートフォン向けゲームタイトルにおけるUnityエンジニア業務をお任せいたします。</p> <p>【職務詳細】</p> <ul style="list-style-type: none"><li>・ゲーム機能の設計、実装、テスト、担当パートのスケジュール管理、コードレビュー、リファクタリングなど</li></ul> <p>※ご経験や得意分野を加味してご担当範囲業務を検討いたします。</p> <p>※プロジェクト状況によっては、他の開発受託案件へのアサインをご案内する場合もございます。</p> <p>■下記の方、歓迎いたします！</p> <ul style="list-style-type: none"><li>・常日頃からスマートフォンアプリやゲームに触れておられる方</li><li>・各種エンタメコンテンツ（ゲーム、アニメ、漫画、映画、音楽など）にご興味をお持ちの方</li><li>・「人を楽しませたい！」を大事にされている方</li><li>・落ち着いた対応を心がけられる方</li><li>・迅速かつ正確に業務進行できる方</li><li>・高い目標意識を持てる方</li><li>・自発的な学習や行動を心がけられる方</li></ul>
企業について(社風など)	屋内禁煙
勤務時間	10時00分～19時00分
応募条件	<p>【必須】</p> <ul style="list-style-type: none"><li>・スマートフォン向けゲームタイトルにおけるUnity開発経験（コードレビュー、チーム開発経験）</li></ul> <p>※コンシューマ向けゲームタイトル経験の場合は相応の経験、Unity開発の知識等があること</p> <p>【尚可】</p> <ul style="list-style-type: none"><li>・C言語、C++でのゲームアプリ開発経験</li><li>・以下に準ずる開発環境での実務経験 GitHub/Jenkins</li><li>・個人開発を含むスマートフォン向けアプリのリリース経験</li></ul>
日本語能力	日常会話
年 収	日本・円 300万円 ～ 600万円
給与に関する説明	交通費一部支給(月3万円まで)、服装・髪型自由、懇親会の開催、正社員登用制度、セミナー参加制度、e-ラーニング(schoo)
休 日	年間休日126日以上／夏季休暇／年末年始／慶弔／出産育児／介護休暇／有給休暇
契約期間	正社員