

求人情報

スタッフレベル

ポジション名	CG ジェネラリスト / CG Generalist 【外資系・マーケティング】 横浜オフィス勤務
この求人情報の取扱い会社	Emerge Global株式会社 / Emerge Global K.K.
企業名	【外資系・マーケティング】
掲載開始・更新	2023-09-07 / 2024-02-07
職 種	クリエイティブ(広告/出版/放送/映像関連) - CG/サウンド/その他 クリエイティブ(広告/出版/放送/映像関連) - Gデザイナー/DTPオペレーター/イラストレーター/印刷関連 クリエイティブ(広告/出版/放送/映像関連) - クリエイティブ(ゲーム/映像/音響/撮影)
業 種	マスコミ・広告・出版・印刷・放送
勤務地	アジア 日本 神奈川県
仕事内容	<p>外資系マーケティング企業におけるCG ジェネラリスト職です。 3年以上のビジュアルデザイン経験をお持ちのバイリンガルを求めています。</p> <p>同社CG部の静止画像制作およびクライアントであるグローバル自動車メーカー向けのインタラクティブ・リアルタイム・レンダリングソリューションのコンセプトづくりに携わっていただける、やる気溢れる3Dジェネラリストを探しています。</p> <p>複数の世界最大級の自動車メーカーの仕事に携わる機会が与えられ、トップクラスかつ最先端のソリューションを提供しながら、クライアントのインタラクティブマーケティングおよび販売体験を支えるエモーショナルなアセット制作業務に従事していただきます。クライアントのブランドと消費者をあらゆるタッチポイントでつなぐシームレスな体験を構築するため、3Dアーティストには、様々なチームと密に連携をとりながら業務を進めることが期待されます。</p> <p>職務概要：</p> <ul style="list-style-type: none">- あらゆるCG業務において芸術的スキルおよびテクニカルスキルの両方を常に発揮する- 制作業務を通じてUnity/Unrealエンジンを利用したリアルタイムレンダリングの発展を推進し、3Dアーティストにとってインタラクティブソリューションをデザインしやすい環境を整備する- 設定されたプロジェクトの目標および会社の高い品質基準を満たすよう制作を行う- 3Dモデリング、テクスチャリング、ライティング、シェーディング、リギング、アニメーション、効果およびレンダリング業務を行う- 効率的に業務を行い、納期を遵守する。また、成果物の品質を管理し、効率化による効果を出す- 常に学ぶ姿勢を大切にし、深い知見を持つようになる (当社では、何か一人で出来ないことに直面した場合は、他から学べるよう主体的に動き、やり方を学ぶことを奨励しています。)
企業について(社風など)	<p>素晴らしいとされる企業の後には、必ずと言っていいほど、その企業を成功へと導くために尽力しているチームの存在があります。Emerge Global K.K. (Emerge)は、クライアント会社を成功導くために必要なチーム、チーム力を育成そして開発します。Emergeは企業倫理、クライアント企業、候補者、そしてEmergeスタッフ間の長期的な関係構築に重視を置いてビジネスを展開しています。</p> <p>Emerge には、様々なクライアントそして業界の経験や知識（金融、IT、人材紹介、製薬、製造業、電気通信、会計、医療、サービス業）を持ったスタッフがいますので、クライアントのみならず専門的に、そして総括的にもサービスを提供してゆくことが可能なのです。</p> <p>Behind any great company is a team of great people who work together to create success. Helping companies put together and develop winning teams is what Emerge Global K.K. (Emerge) does. As an Asian company we place particular emphasis on integrity and developing lasting relationships, with our clients, with our candidates and with our staff.</p> <p>Our team brings a unique mix of client and industry experience. These include: financial services, IT, staffing services, pharmaceutical, manufacturing, telecommunications, accounting, healthcare and hospitality.</p>
応募条件	<ul style="list-style-type: none">- 3年以上のプログレッシブビジュアルデザインの経験を有する方。または学校と実務あわせて3年以上- Mayaおよび類似の3Dモデリングソフトウェアの優れたスキルをお持ちの方- 主要なCG技術全般で確かな実績を積み重ねている方（ライティング、コンポジット、テクスチャリングやシェーディング等）- 流暢レベルの日本語力、ビジネスレベルの英語力をお持ちの方 <p>- 締め切りが迫る環境で円滑に職務が遂行出来る方</p> <p>- 高いコミュニケーションスキルを有し、チームの一員として協業出来る方</p> <p>- 積極的に問題解決出来る方。クライアントの指示通り修正が出来る方</p> <p>- 高いクリエイティブ力と、高品質のビジュアルや高度技術の鑑識眼を有する方</p> <p>- Unrealエンジン4および/またはUnityの経験、尚可</p> <p>- リアルタイム3Dアセット制作におけるコンテンツ制作ツールやプロセスの実用的な知識があれば大変好ましい</p>

英語能力	ビジネス会話 (TOEIC 735-860)
日本語能力	流暢 (日本語能力試験1級又はN1)
年 収	日本・円 400万円 ～ 600万円
給与に関する説明	経験とスキルを考慮の上、優遇
休 日	完全週休2日制 (土・日・祝祭日)
契約期間	正社員