

求人情報

スタッフレベル

ポジション名	【正社員・音楽コラボアプリの録音/再生/など・スタートアップ企業・福利厚生豊富】音の信号処理エンジニア
この求人情報の取扱い会社	WooGWay株式会社
企業名	会社名非公開
掲載開始・更新	2024-03-06 / 2024-03-06
職 種	IT関連（その他） - その他
業 種	ソフトウェア（受託開発）
勤務地	アジア 日本 東京都
仕事内容	【業務内容】 ・アプリの録音、再生、ミキシングに関連する開発 ・アプリの音声エフェクトの開発 ・上記における既存機能のメンテナンス
企業について(社風など)	Everyone is a Co-Creator 誰しものが皆、クリエイターです。ほんのちょっとした創造力、ほんのちょっとした発想やアイデアで、たくさんの楽しさを生み出せる。私たちは、そんな力を持っています。誰かが生み出したモノは、また他の誰かの創造力を広げる。あなたのイメージネーションは、誰かのインスピレーションになる。そうやって、私たちはつながっています。  これら"共創"によって、人の創造力は更に一步前に進み、その結果、人々がより他者を理解し、多様性を尊重し、そして感受性豊かに、心に響くものを生み出せるようになります。  私たちnana musicは、共創を通じて楽しさを生み出し、人々の創造力を高める、そのための仕組み、サービスをつくっていきます。
勤務時間	10:00～19:00（コアタイム 11:00～15:00 のフレックスタイム制）
応募条件	【必須スキル】 ・デジタルオーディオ信号処理の基本知識と開発経験 (大学での研究経験等でも可) ・C/C++言語での開発経験 ・コミュニケーション能力 (プロダクトマネジャーやアプリチームと開発をすすめるうえで重要です) ・セルフマネジメントできる能力 ・その他：日本語でネイティブレベルの意思疎通ができること  【歓迎スキル】 ・Core Audio及びAndroid NDKIに関する知識。 ・Java言語の知識及び開発経験。 ・JNIまたはJNAに関する知識。  また音楽サービスなので、以下のような知識をお持ちの方も大歓迎です。 ・楽器やエフェクターに関する知識 ・宅録等レコーディング関する知識  【求める人物像】 ・toCに興味があり、課題を解決することにやりがいを持てる方 ・課題解決に向けて、必要な情報をキャッチアップし、課題の特定から解決までを自律的に推進できる方 ・チームとのコミュニケーションを大切にし、メンバーとの良い関係性を構築できる方 ・スタートアップフェーズに興味があり、大きな変化を楽しみながら、スピードを持って働ける方
英語能力	なし
日本語能力	流暢（日本語能力試験1級又はN1）
中国語能力	なし
年 収	経験と能力に基づく
給与に関する説明	スキル、能力、経験を考慮の上、当社規定による。
休 日	完全週休2日制（土・日・祝祭日） 有給休暇 慶弔休暇

契約期間	試用期間（6か月）のあと正社員
------	-----------------