

求人情報

スタッフレベル

ポジション名	【業界未経験者歓迎】制作支援インフラエンジニア
この求人情報の取扱い会社	株式会社iHOLON
企業名	会社名非公開
掲載開始・更新	2024-04-19 / 2024-04-19
職 種	IT関連（インフラ系） - ネットワークエンジニア
業 種	
勤務地	アジア 日本 東京都
仕事内容	<p>ゲーム制作に関連するネットワークインフラ整備と、ゲームクリエイターが利用する各種支援ツール等の導入を担当いただきます。</p> <p>制作部門や業務部門とコミュニケーションを取りながら対応内容を固め、構成設計（ツール選定や機材選定など）、クラウドまたはオンプレミス環境へのツール・サービスの構築、社内への導入展開および運用管理に至るまでを対応。</p> <p>ネットワークインフラの構築運用にとどまらず、より先進的なゲーム制作環境をゲームクリエイターとともに作り上げるため、ゲーム開発特有の大容量アセットを高速に取り扱う先進的な制作環境の構築事例に携わることが出来ます。</p> <p>★Sier業界でクライアント企業（業界問わず）に対し業務改善のためのシステム導入に携わった経験をお持ちの方や、現在自社の情報システム部門に所属しDX推進に携わっておられる方は歓迎いたします★</p> <p>【具体的には・・・】</p> <p>■次世代制作環境整備</p> <p>ゲーム制作に使用する開発環境やクラウドサービスを、ゲームクリエイターと連携しながら導入推進します。先進的なツールやサービスを評価選定および環境構築し、ゲーム制作現場と深く関わっていきます。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>・制作スタッフとの要件ヒアリング</li><li>・VDIやCASB、CICD等の業務・制作支援ツールの選定とPOC</li><li>・運用ポリシーの作成、運用制約設定の実証検証</li><li>・システム導入に関する支援、初期環境準備</li></ul> <p>■オフィスネットワーク環境整備/運用</p> <p>オフィス内及び拠点間ネットワーク環境を整備/運用していく業務です。</p> <p>2020年よりゲーム開発拠点として新設されたコナミクリエイティブセンター銀座にて、オフィスネットワーク環境の管理運用及び改善活動を行います。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>・運用ポリシーの作成、運用制約設定の実証検証</li><li>・運用手続き自動化提案、実装</li><li>・運用機材のクラウド化提案、導入</li><li>・窓口対応、インフラリソース・権限管理運用(広く運用保守)</li></ul> <p>■アラート発生時、ログ調査+処置</p> <p>共通機能サーバーに関して、アラート監視及び障害対応を行う業務です。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>・アプリケーションログの調査、不整合影響調査</li><li>・サービス停止のアラートで原因調査しOS再起動など</li><li>・不正アクセス等のユーザー行動履歴の追跡" 次世代のゲーム開発（5G、クラウドゲーム、新規デバイス対応等）に向けて、先進的な制作環境をゲームクリエイターとともに作り上げるため、制作支援組織の強化を目的とした求人となります。</li></ul>
企業について(社風など)	<p>設立から50年以上、製造メーカーとしてのモノづくりへのこだわりを大切にしているゲームパブリッシャー企業です。</p> <p>日本国内におけるゲーム市場の創世期から現在まで、時代のニーズを捉えながら、スポーツ・アクション・RPG・恋愛シミュレーション・音ゲーなど幅広いジャンルに渡ってコンテンツを作り続けています。また、マルチデバイスを掲げ国内外問わずコンテンツを提供しています。</p> <p>近年は、自社IPの強みを生かしeスポーツへも注力。自社によるesportsイベントの企画・運営だけでなく、各団体との連携による国内esportsの活性化、esportsに携わる人材の育成に取り組んでいます。</p> <p>主力製品・サービス:1. 家庭用ゲーム 家庭用ゲーム機や携帯型ゲーム機、PC向けゲームソフトの制作・販売</p> <p>2. モバイルゲーム 携帯電話やスマートフォン向けゲームの制作・配信</p> <p>3. カードゲーム アニメやコミックのキャラクターを使用したカードゲーム、トレーディングカードの制作・販売</p> <p>4. 音楽・映像 ゲームコンテンツと連動した音楽CDや映像DVDなどの制作・販売</p>
勤務時間	09:00-17:45

応募条件	<p>以下いずれかに該当する方</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ロードバランサー、FWの設計、設定、運用経験（アプライアンス、非アプライアンス問わず）</li> <li>・VMWareまたはDockerコンテナ利用したインフラ環境の構築経験</li> <li>・AWS、GCP、Azureのうちいずれかのクラウドサービス利用を含むネットワークインフラ構築経験</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>・UNIX（Linux）でのシステム構築、運用経験を3年以上</li> <li>・WindowsServerでのシステム構築、運用経験を3年以上</li> <li>・Perforce（HelixCore）の構築運用</li> <li>・DBサーバ構築、運用経験</li> <li>・Azure、Apache、Tomcat、MySQL、PostgreSQL、PHP、VMware、AWSなどでの運用構築、開発、設計経験</li> </ul>
日本語能力	ビジネス会話(日本語能力試験2級又はN2)
年 収	日本・円 400万円 ～ 800万円
給与に関する説明	<p>月給賞与制、昇給年1回、賞与年2回、ほか制作インセンティブ  ※就業時間は配属チームにより異なる場合があります。</p> <p>子育て支援  社内公募・表彰  各種クラブ活動  社内勉強会・研修  通勤手当：上限5万円／月  社会保険、各種保険完備  確定拠出年金  財形貯蓄  社員持株会  各勤務地すべて屋内完全禁煙（喫煙室もなし）</p>
休 日	<p>完全週休2日制(土・日)  祝日  夏期・年末年始休日  年次有給休暇  育児・介護休業  ※年間休日126日／2022年度見込み</p>
契約期間	正社員