

求人情報

スタッフレベル

ポジション名	Androidエンジニア
この求人情報の取扱い会社	株式会社iHOLON
企業名	会社名非公開
掲載開始・更新	2024-05-07 / 2024-05-15
職種	IT関連（オープン・WEB系） - モバイルアプリエンジニア
業種	
勤務地	アジア 日本 東京都
仕事内容	<p>国内最大級の無料マンガアプリ及び『新規サービス』の企画・開発・運用</p> <p>当社は自社サービス100%ですので自由度が高く、裁量も大きいので、エンジニアにとって働きやすい環境を作ろうとしています。フルスタックエンジニアを目指す方に最適な環境です！</p> <p>【当社のプロダクト】 累計DL数2,800万を超えるフリーミアム型のマンガアプリです。 1000万部超の大ヒットマンガや、ドラマ化、アニメ化された誰もが知っている人気漫画を毎日8話分、無料で読めるマンガアプリです。</p> <p>女性向けマンガ・エンタメ情報アプリをリニューアルし、 2022年3月30日よりアプリ名を変更し、 また、マンガに特化したサービスへ変更しました。 大人女子が楽しめるマンガアプリサービスです。 話題の漫画やドラマ化したマンガ等が23時間待たば毎日1話無料で閲覧できます！ 毎月新作漫画が追加配信されています！</p> <p>海外版： 基本的には無料で読むことができるフリーミアムコーナーにおいて、 少額で読める話課モデルを実装し、配信作品は、当社オリジナル作品及び 中国最大の漫画プラットフォーム「快看漫画（クワイカンマンホア）」のWebtoon 作品の英語版となります。</p> <p><職場環境> ・GitHubによるバージョン管理 ・Slackでのコミュニケーション ・カンバン+スクラムによるタスク管理 ・Bitrise CI, Circle CI での徹底的な自動化 ・セミナー参加、書籍物品購入サポート ・休憩スペースではマンガやゲームが楽しめます</p> <p><採用言語> ・Kotlin, Java</p> <p><開発ツール> ・Android Studio ・GitHub, GitHub Actions, Slack</p> <p><開発の進め方> ■次に作るものはどうやって決められるか 要件をもとにデザイナーがデザインを起し、デザインをもとにCTOとエンジニア、デザイナーでレビューを行います。スプリントの計画でエンジニアがデザインと要件をもとにIssueを洗い出し、見積もりを行います。その後はスプリントで計画されたIssueを実装し、Pull Requestを作成、他のメンバーがレビューを行い、マージしていきます。</p> <p>■タスクの見積もり、スケジュール管理 タスクの見積もりは各担当分野のエンジニアに任せています。 全体のスケジュールはCTOが管理しています。</p> <p>■開発フロー スクラムをベースにした開発フローを採用しています。スプリントの期間は2週間です。 スプリントの完了時には毎回振り返りを実施してプロジェクトの進め方、チームのあり方について議論します。</p> <p>■コードレビュー エンジニア同士でのピアレビューとCTOによるレビューの2段階で実施します。 また、必要に応じてペアプロやモブプログラミングを実施したり、重要機能についてはエンジニアチーム全体でレビュー会を行うこともあります。</p> <p>■ソフトウェアテスト 機能の追加、変更が多いため、ソフトウェアテストは重要機能の単体テストがメインとなります。 テストの自動化は今後力を入れていきたい分野です。</p> <p><開発メンバーの裁量></p>

	<ul style="list-style-type: none"> ・OS やエディタ、IDE といった個人の環境は、各自の責任で好きなものを使うことができます。 ・企画を決定する場に、実装を担当する開発メンバーが参加しています。 ・タスクの見積もりは、実装を担当するメンバーが中心となって行います ・全体のスケジュール管理は、途中の成果を随時確認しながら、納期または盛り込む機能を柔軟に調整する形で行っています。 <p><仕事の魅力></p> <ul style="list-style-type: none"> ・200万人のユーザが利用する大規模なサービスを開発・運用 ・ディレクターを置かずエンジニア主体の開発体制 ・自分の得意分野以外にも積極的に参加し、フルスタックエンジニアを目指せる環境 ・新規事業立ち上げに関われるチャンス <p><チームとしての課題></p> <p>現在、エンジニア15名体制（CTO、アプリ：8名、サーバサイド：6名）で開発をしていますが、サービスの成長及び海外サービスのリリースに伴いさらなる開発体制強化が必要な状況になりました。</p> <p>特にKotlinでの開発経験を持つエンジニアは希少であり、当社でも採用に苦戦しており、上流の仕様設計から任せられるKotlinエンジニアの参画が必須の状況です。</p> <p>ユーザーやビジネスチームから上がってくる改善要望対応のスピード向上や、海外アプリサービスの多様な新機能追加を行う為、Kotlinでの開発経験があるエンジニアを募集することになりました。</p> <p>【目指す状態】 マンガ及び Global（海外版）の改善、及び新機能追加がスピード感をもって実現できる開発チーム体制の構築。</p> <p>【現状】 開発リソースが足りず、特にAndroidに関してリードクラスのリソースが不足し、開発計画に遅延が発生している状況となっております。</p> <p>【期待すること】 まずは当社のシステムを理解していただき、マンガ、及び海外アプリサービスの仕様設計のキーマンになっていただきたいです。 CTOと共に、当社のアプリ開発チームを引っ張ってくれる存在を作っていきたいと期待しています。</p>
企業について(社風など)	<p>当社は、世界にチャレンジするインターネットサービスを創るという経営理念のもと設立されました。個人のライフスタイルをより充実させるインターネットサービスを創りたいとの想いから、共同購入クーポンサイト、コマースサイトのシステム提供、及び様々なマンガアプリを運営していく中で、マンガアプリ事業に商機を見出し、同事業を本格的に行うために、マンガアプリ事業に経営資源を集中させることといたしました。フリーミアム型マンガアプリをサービス提供開始し、現在に至っております。</p> <p>主力製品・サービス:フリーミアム型マンガアプリの企画・運営 女性向けマンガアプリの企画・運営 オリジナルマンガレーベルの企画・運営 海外向けアニメ・マンガ関連英語ニュースサイトの企画・運営 海外向けマンガアプリの企画・運営</p> <p>収益モデル:一部ユーザーの課金収入（1話30円程度の少額課金）と全ユーザーからの広告収入になります。割合は非開示の点、ご了承願います。</p>
勤務時間	09:30-18:30
応募条件	<ul style="list-style-type: none"> ・ Android開発経験2年以上 ・ Android Jetpackの利用経験（ViewModel、LiveData、Room等） <p>ご紹介いただく際にはライブラリの実務経験のご共有をお願い致します。 当社が導入しているライブラリは下記の通りです。 こちらの実務経験をご教示いただく形式でも問題ございません。 （すべてのライブラリの実務経験が必須ではありません）</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ OkHttp, Retrofit ・ Dagger2, Hilt ・ Glide ・ RxJava, Kotlin Coroutines ・ Material Components ・ Groupie ・ Android Jetpack <ul style="list-style-type: none"> ・ Jetpack Compose ・ Activity, Fragment ・ ViewModel ・ LiveData ・ Room ・ Data Binding ・ RecyclerView, ConstraintLayout ・ Kotlinでの実務経験 ・ コンシューマー向けアプリの開発経験
日本語能力	ビジネス会話(日本語能力試験2級又はN2)
年収	日本・円 450万円 ~ 1200万円
給与に関する説明	<p>年収は前職やスキルを総合的に判断をいたします。</p> <p>健康保険 厚生年金 雇用保険 労災保険 通勤手当 家賃補助制度（10,000円／月） 在宅手当（3,000円／月） スキルアップ支援制度 書籍代補助 昼食代補助（4,000円／月） 部署内親睦飲食費補助（5,000円／月） 屋内禁煙</p> <p>■勤務制度 在宅勤務制度あり（週2日）</p> <p>■コミュニケーション費補助</p>

	<p>月1回、昼と夜にコミュニケーション費として補助が出ます。 部署内メンバーの交流を含めるため 補助として会社負担でランチまたは飲み会費を補助しております。</p> <p>■設備 希望スペックのPCやディスプレイを支給</p> <p><チェア> 疲労を軽減し快適に作業するため、 エルゴヒューマンのチェアを全員が使用しています。</p>
<p>休 日</p>	<p>年間休日120日 慶弔休暇 年末年始 夏期休暇 有給休暇 完全週休2日制（土、日）祝、誕生日休暇</p>
<p>契約期間</p>	<p>正社員</p>