

求人情報

スタッフレベル

ポジション名	【技術でゲームの表現力を高める】プログラマー（クライアントサイド）
この求人情報の取扱い会社	株式会社iHOLON
企業名	会社名非公開
掲載開始・更新	2024-04-19 / 2024-04-19
職 種	IT関連（オープン・WEB系） - プログラマー
業 種	
勤務地	アジア 日本 東京都
仕事内容	<p>家庭用・モバイルゲームのタイトル別で編成されたチームへ所属し、クライアント側のアプリケーション制作を担当いただきます。</p> <p>-----</p> <p>どのような仕事？</p> <p>-----</p> <p>最もゲームらしい部分を制作するプログラマーのお仕事です。 以下のようなパートがあります。</p> <ul style="list-style-type: none">・主人公の操作 ： 活き活きとした動きを実現し、快適な操作へこだわった制作・敵キャラやモブキャラの思考（AI） ： より自然な動き、賢さをプログラミングで実現・エフェクト、シェーダー ： リアルでカッコいい、新しい表現を追求・ユーザーインターフェイス ： 近年注目されているユーザーの遊びやすさに直結する大事なパートを構築・全体をまとめるシステム設計 ： 効率と作り易さの両立が求められるテクニカルな部分を担う <p>-----</p> <p>制作機材は？</p> <p>-----</p> <p>1人1セット</p> <ul style="list-style-type: none">・制作用WindowsPC、iOS用の開発をする場合はMac(iMac、Mac miniなど)・希望者へはデュアルモニター・モバイルゲーム制作の場合、制作用スマートフォンまたはタブレット、コンソール機の場合、開発用コンソール機・ソフトウェアはおおむね希望のものが利用可能 <p>新規タイトル創出および既存タイトルの運営における体制強化のための増員</p>
企業について(社風など)	<p>設立から50年以上、製造メーカーとしてのモノづくりへのこだわりを大切にしているゲームパブリッシャー企業です。</p> <p>日本国内におけるゲーム市場の創世期から現在まで、時代のニーズを捉えながら、スポーツ・アクション・RPG・恋愛シミュレーション・音ゲーなど幅広いジャンルに渡ってコンテンツを作り続けています。また、マルチデバイスを掲げ国内外問わずコンテンツを提供しています。</p> <p>近年は、自社IPの強みを生かしeスポーツへも注力。自社によるesportsイベントの企画・運営だけでなく、各団体との連携による国内esportsの活性化、esportsに携わる人材の育成に取り組んでいます。</p> <p>主力製品・サービス:1. 家庭用ゲーム 家庭用ゲーム機や携帯型ゲーム機、PC向けゲームソフトの制作・販売</p> <p>2. モバイルゲーム 携帯電話やスマートフォン向けゲームの制作・配信</p> <p>3. カードゲーム アニメやコミックのキャラクターを使用したカードゲーム、トレーディングカードの制作・販売</p> <p>4. 音楽・映像 ゲームコンテンツと連動した音楽CDや映像DVDなどの制作・販売</p>
勤務時間	09:00-17:45
応募条件	<ul style="list-style-type: none">・家庭用ゲーム機、PC/iOS/Android等でゲーム開発経験のある方(業務・趣味問わず)・C/C++/C# いずれかのプログラム実務経験・ネットワークプログラミングの知識、経験・DirectXやOpenGLの使用経験
日本語能力	ビジネス会話(日本語能力試験2級又はN2)
年 収	日本・円 400万円 ～ 800万円
	月給賞与制、昇給年1回、賞与年2回、ほか制作インセンティブ 子育て支援

給与に関する説明	社内公募・表彰 各種クラブ活動 社内勉強会・研修 通勤手当：上限5万円／月 社会保険、各種保険完備 確定拠出年金 財形貯蓄 社員持株会 各勤務地すべて屋内完全禁煙（喫煙室もなし）
休 日	完全週休2日制(土・日) 祝日 夏期・年末年始休日 年次有給休暇 育児・介護休業 ※年間休日126日／2022年度見込み
契約期間	正社員